**Эффекты jQuery UI**

Возможность применения различных эффектов к элементам была и в jQuery. С помощью эффектов jQuery Вы, например, могли заставить абзац постепенно пропадать или появляться, применять к элементам анимацию и многое другое.

Эффекты jQuery UI значительно расширяют эти возможности. Теперь можно заставить элементы пропадать или появляться пятнадцатью разными способами.

В анимации Вы можете использовать свойства изменения цвета фона, текста и границ элементов.

jQuery UI также расширяет базовую функциональность jQuery для манипулирования классами оформления.

**Скрытие и отображение элементов с помощью эффектов jQuery UI**

В jQuery UI можно использовать 15 различных эффектов для скрытия и отображения элементов на страницах.

Эффекты в jQuery UI могут использоваться со следующими методами:

* **effect** - позволяет применяет указанный эффект к элементу
* **hide** - позволяет скрыть элемент с указанным эффектом
* **show** - позволяет отобразить элемент с указанным эффектом

**Синтаксис:**

effect(эффект,опции,скорость,функция)

hide(эффект,опции,скорость,функция)

show(эффект,опции,скорость,функция)

**эффект** указывает название эффекта, который будет применен. Некоторые эффекты (такие как scale, transfer и size) для своего вызова требуют задания дополнительных *опций*.

**скорость** указывает скорость применения эффекта в миллисекундах (1000 миллисекунд = 1 секунда).

**функция** задает функцию, код которой будет выполнен после завершения применения эффекта.

Эффекты jQuery UI приведены в таблице ниже:

|  |  |
| --- | --- |
| **Название эффекта** | **Описание** |
| **Blind** | Эффект "Ослепление". |
| **Bounce** | Эффект "Отскок". |
| **Clip** | Эффект "Отсекание". |
| **Drop** | Эффект "Падение". |
| **Explode** | Эффект "Взрыв". |
| **Fade** | Эффект "Выцветание". |
| **Fold** | Эффект "Складка". |
| **Highlight** | Эффект "Освещение". |
| **Puff** | Эффект "Рассеивание". |
| **Pulsate** | Эффект "Пульсирование". |
| **Scale** | Эффект "Масштабирование". С помощью опции **percent:проценты** Вы можете задать на сколько процентов от текущего размера необходимо уменьшить или увеличить элемент. |
| **Shake** | Эффект "Тряска". |
| **Slide** | Эффект "Скольжение". |
| **Size** | Эффект "Калибровка". С помощью опции **to:** и включенных в нее опций **width:ширина\_в\_пикселях** и **height:высота\_в\_пикселях** Вы можете задать размеры, до которых необходимо "откалибровать" текущий элемент. |
| **Transfer** | Эффект "Переход". С помощью опции **to:id\_или\_class\_элемента** Вы можете указать элемент, в который перейдет текущий элемент. С помощью опции **className:имя\_класса** Вы можете оформить эффект перехода с помощью CSS. |

Увидеть все эффекты не требующие дополнительных опций для вызова в действии можно в следующем примере:

**Пример:**

$(document).ready(function() {

$("#but1").click(function(){

$("#testcontainer").hide($("#effect1").val(),{},1000 );

});

$("#but2").click(function(){

$("#testcontainer").show($("#effect1").val(),{},1000 );

});

});

В следующем примере Вы можете увидеть использование эффектов требующих для вызова дополнительных опций.

**Пример:**

$(document).ready(function() {

$("#effect1").change(function(){

if ($("#effect1").val()==="scale"){

$("#scalecont").css("display","block");

$("#transfercont").css("display","none");

$("#sizecont").css("display","none");}

else if ($("#effect1").val()==="transfer"){

$("#transfercont").css("display","block");

$("#scalecont").css("display","none");

$("#sizecont").css("display","none");}

else if ($("#effect1").val()==="size"){

$("#sizecont").css("display","block");

$("#transfercont").css("display","none");

$("#scalecont").css("display","none");}

});

$("#but1").click(function(){

var options={};

if ($("#effect1").val()==="scale"){

var options={percent:50};

options.percent=$("#scalepercent").val();}

else if ($("#effect1").val()==="transfer"){

var options={to:"#but1", className:"transfer-effect"}

options.to=$("#trans1").val();

options.className=$("#trans2").val();}

else if ($("#effect1").val()==="size"){

var options={to:{width:200,height:200}};

options.to.width=$("#size1").val();

options.to.height=$("#size2").val();}

$("#testcontainer").effect($("#effect1").val(), options ,1000);

});

});

**jQuery UI анимация**

jQuery UI расширяет возможности jQuery анимации. Теперь Вы можете создавать анимацию, которая может манипулировать цветом.

В анимации теперь могут быть использованы следующие CSS свойств:

* backgroundColor
* borderColor
* borderBottomColor
* borderLeftColor
* borderRightColor
* borderTopColor
* color
* outlineColor

**Пример:**

$(document).ready(function() {

$("#but1").click(function(){

$("#testcontainer").animate({

borderColor:"#EA3B53",

borderWidth:3,

backgroundColor:"#97D400",

width:500,

height:160},1500);

});

});

# Манипуляции с CSS оформлением

Эффекты jQuery UI расширяют базовую функциональность jQuery для манипулирования с классами.

Теперь переключение между различными оформлениями элемента будет происходить анимировано.

**Синтаксис:**

/\* Добавит новый класс элементу с анимированным переходом между

различными состояниями оформления \*/

addClass(имя\_класса, продолжительность\_перехода)

/\* Удалит указанный класс у элемента с анимированным переходом между

различными состояниями оформления \*/

removeClass(имя\_класса, продолжительность\_перехода)

/\* Удалит указанный класс если он присутствует и добавит его если он

отсутствует с анимированным переходом между различными состояниями оформления \*/

toggleClass(имя\_класса, продолжительсть\_перехода)

/\* Переключится с класса указанного в первом параметре на второй с

анимированным переходом между различными состояниями оформления \*/

switchClass(класс, новый\_класс, продолжительность\_перехода)

**Пример:**

$(document).ready(function(){

$("#but1").click(function(){

$(".el1").addClass("newclass",1000);

});

$("#but2").click(function(){

$(".el1").removeClass("newclass",1000);

});

$("#but3").click(function(){

$(".el1").toggleClass("newclass",1000);

});

$("#but4").click(function(){

$(".el1").switchClass("el1","newclass");

});

});

# Сделайте сами

**Задание** выполните подпункты перечисленные ниже (подробности в редакторе):

1. После нажатия на кнопки с id but1, but2 и but3 к элементам c id container1 и container2 должны примениться эффекты описанные в задании.
2. Создайте анимацию по условиям описанным в задании.